

Tydzień obejmuje okres od 18.05. do 29.05.2020

Klasa 5a

Przedmiot **Informatyka**

Nauczyciel realizujący **Małgorzata Pizuńska**

Treści do realizacji:

Dzień 1

Temat: Tworzenie własnych postaci – utrwalenie wiadomości

Cel: Na tej lekcji utrwale umiejętności tworzenia postaci do animacji w programie Pivot

Podręcznik str.120 (Trenuj z Robikiem) do wyboru jedno z trzech zadań 4, 7 lub 8
(wskazówka podręcznik str. 111 – 116, film youtube)

Inne materiały, linki i strony web przydatne do pracy ucznia:

<https://www.youtube.com/watch?v=QCFy54AcK4s>

Wykonane zadanie przesłać na pocztę klasową do oceny

Konsultacje dla uczniów

Konsultacje wtorek, czwartek od 13.00 do 15.00

Konsultacje dla rodziców

Konsultacje wtorek, czwartek od 13.00 do 15.00

Podpis nauczyciela

Małgorzata Pizuńska